

## Atelier Ludopédagogie 2

### Intégrer la ludopédagogie dans ses pratiques professionnelles

#### Contexte et enjeux professionnels

De nombreux professionnels interviennent aujourd'hui auprès de publics variés : stagiaires en formation, publics en insertion, alternants, salariés en montée en compétences ou participants à des ateliers collectifs. Dans ces contextes, les formats pédagogiques classiques montrent parfois leurs limites : manque d'engagement, difficulté à mobiliser l'attention ou faible participation.

Cependant, l'utilisation du jeu en formation nécessite un cadre structuré afin de transformer l'expérience vécue en apprentissage. Cet atelier propose aux participants d'expérimenter et de concevoir des activités pédagogiques engageantes directement transférables dans leurs pratiques professionnelles.

#### Public concerné

Formateurs et formatrices • Intervenants pédagogiques • Coordinateurs pédagogiques • Conseillers en insertion professionnelle • Accompagnateurs à l'emploi et référents de parcours • Professionnels d'organismes de formation, CFA, structures d'insertion et associations

#### Expertise du formateur

Formateur et accompagnateur d'équipes pédagogiques, j'interviens auprès de professionnels souhaitant adapter leurs pratiques pédagogiques à des publics variés ou parfois peu engagés dans les formats traditionnels de formation. Mon approche combine formation d'adultes, apprentissage expérientiel et ludopédagogie afin de concevoir des séquences pédagogiques structurées favorisant la participation active tout en maintenant un cadre pédagogique clair.

#### Méthodes pédagogiques – Méthode Unizia

L'atelier repose sur une approche expérientiel inspirée de la méthode Unizia. Les participants expérimentent différentes activités, analysent leur fonctionnement et identifient les conditions permettant de les intégrer dans leurs pratiques professionnelles.

- Expérimenter une activité ludopédagogique
- Analyser les mécanismes d'apprentissage mobilisés
- Concevoir une activité adaptée à son contexte professionnel

## Programme de formation

### Séquence 1 – Concevoir une activité ludopédagogique

#### Objectifs pédagogiques

- Identifier les éléments constitutifs d'une activité ludopédagogique
- Structurer une activité pédagogique intégrant une mécanique ludique
- Définir les règles et consignes d'une activité pédagogique

#### Dispositifs mobilisés & outils

- Analyse d'activité ludopédagogique existantes
- Construction collective d'une activité pédagogique
- Utilisation d'un gabarit de conception pédagogique

#### Évaluation & livrables

- Production d'un prototype d'activité ludopédagogique
- Construction d'un gabarit de conception pédagogique réutilisable

## Programme de formation

### Séquence 2 – Animer et transférer dans sa pratique professionnelle

#### Objectifs pédagogiques

- Animer une activité ludopédagogique auprès d'un groupe
- Conduire un débriefing pédagogique structuré
- Adapter une activité pédagogique à différents publics

#### Dispositifs mobilisés & outils

- Simulation d'animation pédagogique
- Analyse collective de l'activité expérimentée
- Adaptation des outils à différents contextes professionnels

#### Évaluation & livrables

- Analyse collective de l'animation réalisée
- Construction d'une activité pédagogique prête à l'emploi

#### Livrables remis

- Gabarit de conception d'activité ludopédagogique
- Check-list d'animation pédagogique (cadre, consignes, débriefing)
- Activité pédagogique prête à l'emploi
- Variantes d'adaptation selon les publics

## **Programme de formation**

### **Format & informations pratiques**

#### **Format**

Atelier expérientiel basé sur la ludopédagogie et l'apprentissage actif

#### **Organisation**

Présentiel uniquement

#### **Durée**

Demi-journée – 3 heures

#### **Tarifcation**

100 € / participant

#### **Participants**

8 à 20 participants maximum

#### **Contact**

Ludovic Percerot

Formateur – Consultant – Facilitateur

[contact@uniziaformation.fr](mailto:contact@uniziaformation.fr)

[www.uniziaformation.fr](http://www.uniziaformation.fr)