

Atelier Ludopédagogie 1 – Dynamiser les réunions professionnelles

Contexte et enjeux professionnels

Dans de nombreuses organisations, les réunions occupent une place centrale dans la coordination du travail collectif. Pourtant, elles sont souvent perçues comme longues, peu productives ou peu engageantes. Les échanges peuvent manquer de structure, certaines personnes prennent toute la place tandis que d'autres restent en retrait.

La ludopédagogie permet de faciliter la participation, structurer les échanges et aboutir à des décisions opérationnelles. Cet atelier propose d'expérimenter des formats concrets de réunions dynamiques, directement transférables dans la pratique professionnelle.

Public concerné

Managers et encadrants • Chefs de projet • Responsables d'équipe • Fonctions RH, QVCT, RSE ou prévention • Directions et équipes support • Toute équipe souhaitant améliorer l'efficacité de ses réunions professionnelles

Expertise du formateur

Formateur-facilitateur, j'accompagne des équipes et des managers confrontés à des réunions peu engageantes ou peu décisionnelles. Mon approche consiste à transformer ces espaces de travail en véritables outils de coopération et de décision.

La ludopédagogie est utilisée comme levier structurant permettant de clarifier les objectifs, de répartir la parole et de faciliter la prise de décision collective.

Méthodes pédagogiques – Méthode Unizia

L'atelier repose sur une approche expérientiel inspirée de la méthode Unizia. Les participants expérimentent différents formats de réunions dynamiques, analysent leur fonctionnement et identifient les conditions permettant d'améliorer la participation et la prise de décision.

- Expérimenter des outils concrets issus de la ludopédagogie
- Analyser les mécanismes de participation et de décision dans un groupe
- Identifier les conditions de transfert dans son contexte professionnel

Programme de formation

Séquence 1 – Structurer une réunion participative

Objectifs pédagogiques

- Identifier les éléments clés d'une réunion efficace
- Structurer un temps d'échange collectif
- Expérimenter des outils favorisant la participation

Dispositifs mobilisés & outils

- Diagnostic rapide des pratiques de réunion
- Expérimentation de formats d'animation participatifs
- Outils ludopédagogiques facilitant la prise de parole

Évaluation & livrables

- Analyse collective d'une situation de réunion
- Construction d'une trame de réunion structurée

Séquence 2 – Décider et sortir avec un plan d'action

Objectifs pédagogiques

- Prioriser les idées issues d'un groupe
- Structurer une prise de décision collective
- Formaliser un plan d'action à l'issue d'une réunion

Dispositifs mobilisés & outils

- Outils de priorisation et de décision collective
- Simulation de prise de décision en réunion
- Structuration d'un plan d'action collectif

Évaluation & livrables

- Production d'un plan d'action issu d'un cas pratique
- Construction d'une trame de réunion orientée décision

Livrables remis

- Trame de réunion structurée (minute par minute)
- Des outils prêts à l'emploi
- Fiche repère d'animation : posture et consignes
- Recommandations pour adapter les outils au contexte professionnel

Programme de formation

Format & informations pratiques

Format

Atelier expérientiel basé sur la ludopédagogie et l'intelligence collective

Organisation

Présentiel uniquement

Durée

Demi-journée – 3 heures

Tarification

100 € / participant

Participants

8 à 20 participants maximum

Contact

Ludovic Percerot

Formateur – Consultant – Facilitateur

contact@uniziaformation.fr

www.uniziaformation.fr